**Título del proyecto**

White Rabbit

**Descripción del proyecto**

El proyecto consiste en una aplicación web, con la posibilidad de expandirse a una aplicación móvil, con el fin de ayudar al usuario a mapear y optimizar el tiempo del que dispone para realizar todo tipo de actividades, como labores del hogar, tiempo de ocio y responsabilidades profesionales.

**Perspectiva del producto**

La visión que tenemos de las características del producto, como equipo desarrollador, son las siguientes:

* Fácil acceso a los usuarios
* Interfaces que ayuden al usuario a entender en su totalidad el funcionamiento del producto para mejorar la eficiencia del mismo.
* Representaciones gráficas de datos y estadísticas que aporten comodidad al usuario para entenderlas e interpretarlas.
* Ayudar al usuario a mejorar su disciplina y crear o mejorar hábitos que le permitan usar su tiempo de forma eficiente.

**Funciones del producto**

* Gráficas que representen la distribución del tiempo del usuario (gráficas de 24 horas).
* Acceso del usuario a estadísticas personales para ayudarlo a formar un panorama sobre cómo está utilizando su tiempo y cómo podría darle un mejor uso, ayudar a evitar tiempos muertos y destinar de forma más precisa el tiempo de cada actividad.
* Añadir recordatorios sobre actividades de alta prioridad.
* Añadir tiempos de descanso automáticamente de forma proporcional al tiempo destinado de cada actividad, por ejemplo, descansos equivalentes al 10% de la duración de la actividad.

**Objetivos del proyecto**

Ayudar al usuario a tener un panorama sobre cómo está utilizando su tiempo, saber dónde se encuentran tiempos muertos y saber de forma precisa cuánto tiempo destinar a cada actividad que haga mediante estadísticas.

De manera psicológica, se espera que, dependiendo del usuario, el tener un mejor control sobre su tiempo disminuya sus niveles de estrés asociados a una mala planificación de su itinerario, auxiliando así la preservación del bienestar del usuario, aunque tenemos en cuenta que los resultados pueden variar de persona a persona.

**Definición de stakeholders**

**Cliente**

En la forma inicial del proyecto, buscamos que sean los usuarios, de forma y con motivos personales, quienes adquieran la aplicación para ayudarlos a cumplir los objetivos mencionados en la sección “objetivos del proyecto”, para que no exista presión de ningún tipo para usar la aplicación, debido a que podría obstaculizar el cumplimiento de dichos objetivos.

Por otra parte, como una posible expansión de la aplicación a una versión corporativa, se buscaría que empresas o instituciones de educación superior adquieran la aplicación como una herramienta auxiliar para su personal, para fomentar una mejor productividad de sus colaboradores, manteniendo la privacidad de los usuarios.

**Usuarios**

El usuario objetivo para el uso de la aplicación se encuentra en un rango de edad de 17 años en adelante, usuarios de educación superior, autodidactas, emprendedores o empleados, con la necesidad de llevar un mejor control de su tiempo y con la disposición de explorar y entender las funciones y facilidades que la aplicación les otorga.

**Equipo de desarrollo**

El equipo se conforma de 5 desarrolladores.

La planificación del proyecto, como sus requerimientos funcionales y no funcionales y el tiempo destinado a cada fase de desarrollo, quedará a cargo del consenso formado por los 5 integrantes, la supervisión y las decisiones que se tomen en el transcurso de las fases quedarán a cargo del líder del proyecto, quien tendrá la facultad de acudir a los otros 4 miembros del equipo para tomar una decisión si así lo cree necesario.

**Reglas del negocio**

* BR1: El usuario tendrá control total sobre la inclusión y modificación de las actividades que conformen las 24 horas del día.
* BR2: La única interacción que tendrá el usuario con las estadísticas que se generen conforme la aplicación sea utilizada día con día, es la consulta o la eliminación de las estadísticas, siempre y cuando el usuario así lo desee.
* BR3: Al llevar a cabo el mapeo del tiempo por parte del usuario, podrán dejarse espacios vacíos representados por una zona gris en la gráfica del tiempo, siempre y cuando los espacios vacíos no sumen un tiempo acumulado de 8 horas de las 24 que se tienen disponibles al día.